

ZAHLENZORRO



Zahlenzorro

Mathe mal anders

MATHEMATIK
GRUNDSCHULE

2024



www.zahlenzorro.de

Das Online-Mathe-Programm für Klasse 1-4

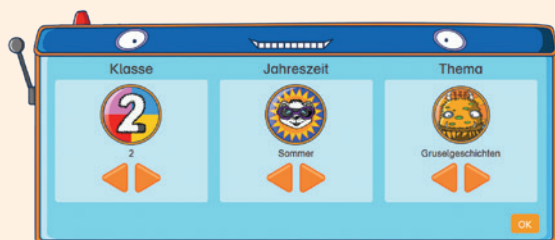
So macht Mathe richtig Spaß!

Zahlenzorro ...

- ▶ verpackt Mathe-Aufgaben in Rechengeschichten
- ▶ fördert alle mathematischen Kompetenzbereiche in jeder thematischen Aufgabenreihe
- ▶ motiviert mit dem persönlichen Punktekonto, den Zorrozauber-Bildern, den Belohnungs-Orden, der Urkunde und vielfältigen Zusatzmaterialien
- ▶ hilft mit der Vorlesefunktion Kindern, denen das Lesen noch schwer fällt
- ▶ ist lehrwerksunabhängig einsetzbar – für die Schule und zu Hause

Und so geht's:

- ▶ bei www.zahlenzorro.de anmelden
- ▶ Klasse, Jahreszeit und Thema auswählen
- ▶ Mathe-Aufgaben bearbeiten
- ▶ Punkte sammeln



Die Jahreszeiten



Die Themen



Info-Film anschauen unter:
www.zahlenzorro.de/film.jsp

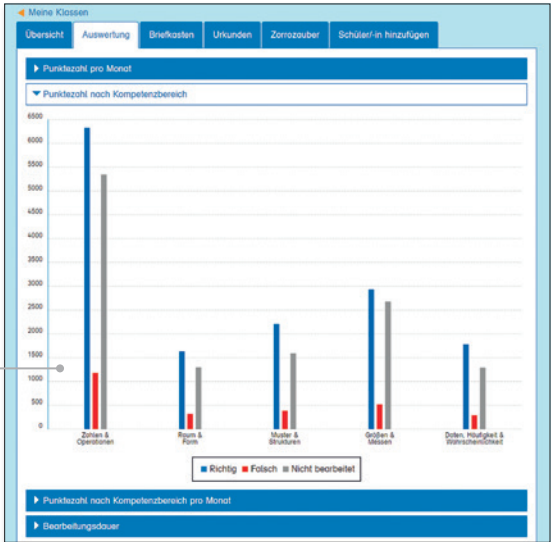
Für Rechner, Tablet und
Smartphone optimiert!



Stärken und Schwächen im Blick

- ▶ Aufgaben, die zum individuellen Lernfortschritt passen
- ▶ sinnvolle Differenzierung
- ▶ aussagekräftige Statistiken zur Analyse von Rechenleistungen und Lernfortschritten

Unterschiedliche statistische Auswertungen ermöglichen es, die mathematischen Kenntnisse und Aktivitäten der Kinder auszuwerten.



www.zahlenzorro.de, Lehrerzugang „Klassenauswertung“



Medienkompetenz fördern

Impulse für Lehrkräfte zur Einbindung der Thematik bieten die Übersicht „Tipps zur Förderung der Medienkompetenz mit Zahlenzorro“ und das Poster „Unsere Netzregeln“.

Informationen und Downloads:
www.westermann.de/zahlenzorro-digital

Bequem verwalten

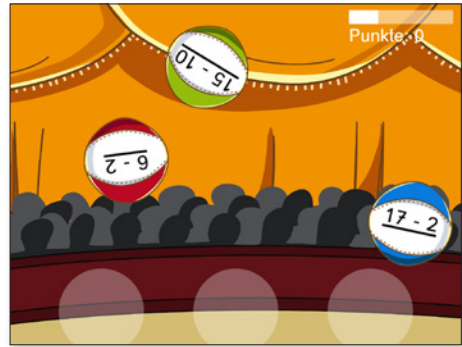
Mit der Zentralen Schülerverwaltung:

- ▶ Zeit sparen beim Zusammenstellen der Klassen
- ▶ mit nur einem Namen und Kennwort anmelden für alle Online-Programme der Westermann-Gruppe (ALFONS Online, Antolin, BiBox, Online-Diagnose Grundschule, Zahlenzorro)



Aufgabenvielfalt

- ▶ abwechslungsreiche Aufgaben zu verschiedenen Themenwelten
- ▶ spielerisch Einmaleins, Plus- und Minus-Rechnen und Uhrzeiten trainieren
- ▶ Knobelaufgaben für Rätselfans
- ▶ Aufgaben zur Vorbereitung auf die Vergleichsarbeiten (VERA) in Klasse 3
- ▶ Wettrechnen



Drei Plus- und Minus-Aufgaben im Zahlenraum 0 bis 20 ausrechnen und der Größe nach sortieren.

Ideal zum selbstständigen Üben in der Schule und zu Hause

Zahlenzorro unterstützt Sie bei der Herausforderung zwischen Präsenzunterricht in der Schule und digitalem Lernen zu Hause:

- ▶ **Aufgaben zuweisen**
Weisen Sie einzelnen Kindern oder der kompletten Klasse Aufgaben zum Einmaleins, Plus- und Minus-Rechnen oder zum Uhrzeitentraining zu.
- ▶ **Detaillierte Auswertung**
Sie können jederzeit einsehen, ob und mit welchem Ergebnis Ihre Schüler/-innen Aufgaben in Zahlenzorro bearbeitet haben.
- ▶ **Briefkastenfunktion**
Über die Briefkastenfunktion können Sie mit Ihren Kindern oder auch mit Eltern kommunizieren und so z. B. Fragen beantworten, zum Wettrechnen motivieren oder Hausaufgaben geben.
- ▶ **Punkte sammeln lohnt sich**
Mit den Zorrozauber-Bildern, Belohnungs-Orden oder der Urkunde können Sie Ihre Schüler/-innen zum Rechnen motivieren.





Mit „**Mein Zahlenzorro gestalten**“ individualisieren die Schüler/-innen ihre Zahlenzorro-Seiten. Sie entscheiden über den Seitenhintergrund, ihre Lieblings-Zahlenzorro-Logos und die Gestaltung für die Anmeldelassche.

Die Lehrkraft und die Schüler/-innen können über die Briefkasten-funktion elektronische **Nachrichten austauschen**.

Verschiedene Aufgabentypen sorgen für **Abwechslung**.

Es gibt Spiele zum Plus- und Minus-Rechnen und Uhrzeiten trainieren.

www.zahlenzorro.de, Schülerzugang „Meine Übersicht“



Ein **Wechsel zwischen den Aufgaben** ist jederzeit möglich.

Die **Vorlesefunktion** kann von der Lehrkraft für jedes Kind individuell ein- oder ausgeschaltet werden.

Die **Bearbeitungszeit** der Aufgaben kann unterbrochen und zu einem späteren Zeitpunkt fortgesetzt werden.

Die **Bearbeitungszeit** kann von der Lehrkraft **individuell angepasst** werden.

Zahlenzorro zeigt, ob eine Aufgabe richtig oder falsch gelöst wurde.

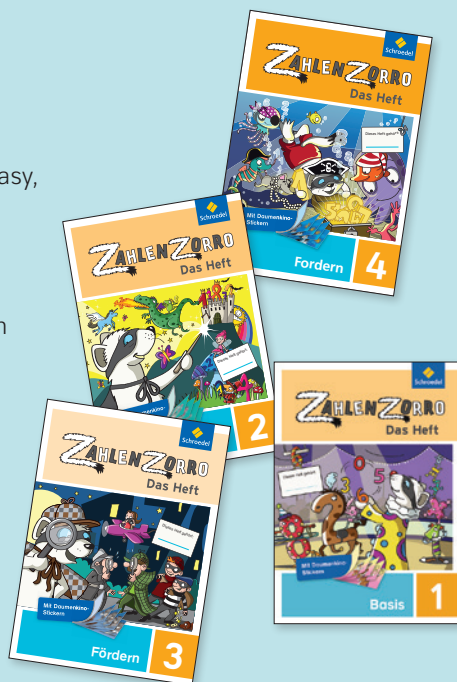
www.zahlenzorro.de, thematische Aufgabe „Tolle Tiere, Klasse 2, Frühling“

Noch mehr Mathe-Lernspaß mit Zahlenzorro – Das Heft

Die Zahlenzorro-Hefte:

- ▶ Mathematik mit Lieblingsthemen wie Zirkus, Fantasy, Detektiven oder Piraten üben
- ▶ selbsterklärend und lehrwerksunabhängig
- ▶ pro Heft 64 klar strukturierte Seiten
- ▶ mit 16-seitigem Lösungsheft zum Herausnehmen
- ▶ mit Belohnungsstickern für ein lustiges Zahlenzorro-Daumenkino
- ▶ als Basis-, Förder- und Forderheft erhältlich

Für
Klasse
1 bis 4



Motivieren und belohnen mit dem integrierten Stickerbogen für ein Zahlenzorro-Daumenkino

Für jede bearbeitete Doppelseite werden die Kinder mit einem Zahlenzorro-Sticker belohnt. Die aufgeklebten Sticker dokumentieren den Stand der Arbeit und motivieren zum Weiterrechnen. Sind alle Sticker eingeklebt, entsteht ein lustiges Daumenkino mit Zahlenzorro und Co.



In drei Niveaustufen erhältlich

Je nach individuellem Lernstand und Bedürfnis kann das passende Heft ausgewählt werden.



Das Basisheft

Der komplette Lernstoff für eine Klassenstufe

Beinhaltet Aufgaben mit einem normalen, mittleren Schwierigkeitsgrad.



Das Förderheft

Zur Erarbeitung von Grundaufgaben

Der Fokus liegt auf der strukturierten Erarbeitung von Grundaufgaben und dem gezielten Üben von Rechenwegen.



Das Forderheft

Anspruchsvolle Aufgaben zum Knobeln

Enthält Aufgaben zum Weiterdenken und Knobeln und regt dadurch zum kreativen Problemlösen an.

TITEL	BESTELL-NR.	PREIS
Das Basisheft – Der komplette Lernstoff für eine Klassenstufe		
Basisheft 1	978-3-507-14021-9	7,50 €
Basisheft 2	978-3-507-14024-0	7,50 €
Basisheft 3	978-3-507-14027-1	7,50 €
Basisheft 4	978-3-507-14030-1	7,50 €
Das Förderheft – Zur Erarbeitung von Grundaufgaben		
Förderheft 1	978-3-507-14020-2	7,50 €
Förderheft 2	978-3-507-14023-3	7,50 €
Förderheft 3	978-3-507-14026-4	7,50 €
Förderheft 4	978-3-507-14029-5	7,50 €
Das Forderheft – Anspruchsvolle Aufgaben zum Knobeln		
Forderheft 1	978-3-507-14022-6	7,50 €
Forderheft 2	978-3-507-14025-7	7,50 €
Forderheft 3	978-3-507-14028-8	7,50 €
Forderheft 4	978-3-507-14031-8	7,50 €

Preisstand 01.01.2024. Alle Preisangaben zzgl. Versandkosten. Preisänderungen zu Beginn eines Kalenderjahres und Änderungen der Konditionen vorbehalten.

Bestellmöglichkeiten:

- online unter www.westermann.de/zahlenzorro-hefte
- telefonisch unter +49 531 708 8686
- per E-Mail an bestellung@westermann.de



Weitere Infos
und Probeseiten unter:
[www.westermann.de/
zahlenzorro-hefte](http://www.westermann.de/zahlenzorro-hefte)



Die Zahlenzorro Lizenzierung

Testzugänge und Lizenzen

Testzugang	kostenfrei für 14 Tage
Einzellizenz	18,00 € pro Kind und Jahr
Klassenlizenz	49,00 € pro Klasse und Jahr
Schullizenz	212,00 € pro Schule und Jahr

Preisstand 01.01.2024. Preise zzgl. Versandkosten. Preisänderungen zu Beginn eines Kalenderjahres und Änderung der Konditionen vorbehalten.

Ausführliche Lizenzbedingungen und
Möglichkeiten zur Anmeldung unter:
www.zahlenzorro.de/hilfe/lizenzen.jsp

Sie wünschen eine Programm-Präsentation zu Zahlenzorro?



Unsere Schulberater/-innen finden Sie unter:
www.westermann.de/schulberatung



Oder besuchen Sie eines unserer Westermann Medienzentren.
Ein Westermann Medienzentrum in Ihrer Nähe finden Sie unter:
www.westermann.de/medienzentrum



Infos und Anmelde-Möglichkeiten für unsere kostenfreien
Webinare finden Sie unter:
www.westermann.de/webinare-grundschule

Sie haben Fragen oder interessieren sich für eine Schulträgerlizenz zu Zahlenzorro?

Unser Berater-Team hilft Ihnen gern weiter:
per E-Mail an onlineprodukte@westermann.de
oder telefonisch unter **+49 531 123 25 335***

* Montag bis Donnerstag von 8.00 Uhr bis 18.00 Uhr,
Freitag von 8.00 Uhr bis 17.00 Uhr

